

Processor font software characters

```
if{1} if{2} then{1} then{2}
elseif{1} elseif{2} else{1} else{2}
endif{1}; endif{2};
start; halt; finish;
while{1} while{2} do{1} do{2}
endwhile{1}; endwhile{2};
ai:=0; ai:=ai+hi; ai:=ai-hi;
ai:=ai×hi; ai:=ai/hi;
hi:=0; hi:=10×hi+p;
j:=hi; mi[j]:=ai; hi:=mi[j];
q:=ai>0; q:=ai<0; q:=not q;
p:=0; p:=1; p:=2; p:=3; p:=4;
p:=5; p:=6; p:=7; p:=8; p:=9;
x:=ai; y:=ai; r:=ai; g:=ai; b:=ai;
putpixel(x,y,r,g,b);
```